

Soutěžní řád Socca Czech

verze 2/2026 • Czech Socca Association s.r.o. • aktualizováno 12. 6. 2026

Soutěžní řád SOCCA CZECH – 2/2026

I. Úvodní ustanovení

Článek 1

1. **Tento soutěžní řád platí pro všechny subjekty zapojené do soutěží Socca Czech** – hráče, týmy, kluby, družstva, jejich funkcionáře, rozhodčí a další osoby vykonávající odpovídající funkce, jakož i pro řídicí orgány soutěží.
2. **Každé družstvo nese odpovědnost za případné porušení řádů nebo předpisů** ze strany svých hráčů, funkcionářů a dalších osob, které pověřilo výkonem činností v rámci soutěží či konkrétních utkání.
3. Právo vydávat Soutěžní řád náleží Výkonnému výboru Socca Czech. Úpravy a dodatky Soutěžního řádu mohou být zpravidla prováděna před zahájením soutěžní sezóny, v níž mají vstoupit v platnost.
4. V případě zásadních změn v systému soutěží se tyto změny obvykle oznamují před začátkem sezóny, v níž mají být uplatněny.
Termíny zahájení a ukončení sezóny jsou stanoveny v Propozicích soutěže.

Článek 2

Při organizaci všech typů soutěží jsou účastníci i jejich řídicí orgány povinni dodržovat obecně platné právní předpisy, zejména s důrazem na zajištění pořádku a bezpečnosti během zápasů.

Všichni účastníci se účastní **soutěží na vlastní riziko**. Socca Czech nenese odpovědnost za případné škody na zdraví nebo majetku.

Článek 3 – Používané zkratky a pojmy

SC – Socca Czech

SL – Socca liga

SŘ – Soutěžní řád Socca Czech

DŘ – Disciplinární řád Socca Czech

STDR – Sportovně-technická a disciplinární rada Socca Czech

AK SC – Arbitrážní komise Socca Czech

VV SC – Výkonný výbor Socca Czech

ERP – Elektronický registrační průkaz

PT – Průkaz totožnosti

SPPO – Sazebník poplatků, pokut a odměn

PST – Příkladový sazebník trestů

R – rozhodčí

OT – osobní trest

II. Mistrovská soutěž – Socca liga

Článek 4 – Druhy soutěží

V rámci organizace **Socca Czech** se pořádá **mistrovská soutěž** s názvem **Socca liga**.

Účastnit se může každý hráč, který v den utkání dosáhl alespoň 15 let věku.

Článek 5 – Propozice soutěže

1. **Všechny soutěže SC se řídí tímto Soutěžním řádem a Propozicemi soutěže**, které vydává příslušný řídicí orgán. Propozice musí být vždy v souladu se Soutěžním řádem.
2. **Základem Propozic** je oficiální **termínová listina** utkání.
3. Změny týkající se struktury soutěže, systému sestupu/postupu nebo jiné zásadní úpravy mohou být během sezóny prováděny pouze výjimečně a pouze se souhlasem Výkonného výboru SC.
4. Úpravy termínové listiny nebo delegací rozhodčích, které jsou součástí Propozic, smí v průběhu sezóny provádět pouze řídicí orgán soutěže, a to výhradně za účelem hladkého průběhu soutěže.
5. **Propozice a termínová listina jsou závazné jak pro účastníky, tak pro řídicí orgány soutěže.**

Porušení pravidel, Propozic nebo termínové listiny bude řešeno podle Disciplinárního řádu Socca Czech.

Článek 6 – Oficiální web soutěže

1. Pro účely řízení soutěží slouží oficiální web soccaczech.cz , kde jsou zveřejňovány Propozice, jejich změny, rozhodnutí STDR, směrnice, pokyny a další oficiální dokumenty týkající se organizace a kontroly soutěží.
2. Všichni účastníci **soutěží Socca Czech jsou povinni řídit se** aktuálně zveřejněnými **dokumenty na webu**.
3. Jakýkoli dokument zveřejněný na webu se po uplynutí 4 dnů považuje za doručený všem dotčeným stranám.
4. Způsob zveřejňování dokumentů a využívání webu stanoví Propozice před začátkem sezóny.

Článek 7 – Řízení mistrovských soutěží

Řídícím orgánem soutěží Socca ligy je **Výkonný výbor Socca Czech (VV SC)**.

Ten pověřuje přímým řízením soutěže **Sportovně-technickou a disciplinární radu (STDR)** nebo jinou zřízenou subkomisí.

Členové STDR a VV SC mají právo kdykoli během soutěže kontrolovat **elektronické registrační průkazy (ERP)** a ověřovat totožnost hráčů.

Článek 8 – Rozdělení družstev

V úvodním ročníku budou všechna družstva zařazena do jedné skupiny rozhodnutím STDR, pověřenou VV SC.

V dalších ročnících řídící orgán rozřazuje družstva do ligových skupin podle výsledků z předchozí sezóny.

V případě vysokého počtu přihlášených týmů může být soutěž rozdělena do více skupin, a to s ohledem na efektivní průběh sezóny, strukturu soutěže a počet účastníků. Toto rozdělení musí být provedeno nejpozději

před zahájením nové sezóny.

Řídící orgán má zároveň právo tým vyloučit ze soutěže nebo jej do soutěže nezařadit, pokud dlouhodobě či závažným způsobem porušuje předpisy nebo rozhodnutí řídícího orgánu.

Článek 9 – Systém soutěže

Mistrovská soutěž se hraje **dvoukolovým systémem každý s každým** v rámci jedné sezóny.

S ohledem na počet přihlášených družstev může být soutěž rozšířena o **play-off** nebo jiný formát, který stanoví řídící orgán v rámci Propozic.

Článek 10 – Určení pořadí týmů v soutěži

Vítězem (základní části) soutěže se stává tým s **nejvyšším počtem bodů**. Poslední místo obsadí tým s **nejnižším bodovým ziskem**.

Pokud mají dva týmy **shodný počet bodů**, pořadí určuje následující kritérium (v uvedeném pořadí):

1. Celkový **počet získaných bodů**.
2. **Gólový rozdíl** (celkové skóre) ze všech odehraných utkání.
3. **Vyšší počet vstřelených branek** .

4. Výsledek vzájemného utkání.
5. Gólový rozdíl ve vzájemném (dvoj)utkání.
6. Větší počet vítězných utkání v základní hrací době.
7. Lepší disciplinární bilance ze všech zápasů.
8. Dodatečné utkání – pouze pokud se rozhoduje o vítězi, postupujícím či sestupujícím týmu (o jeho konání rozhoduje Výkonný výbor SC).
9. Los – tzv. hod mincí, prováděný členem VV SC (pouze pokud není možné bod č.8 technicky uskutečnit).

V případě rovnosti bodů více než dvou týmů se postupuje podle tzv. minitabulky vzájemných zápasů:

1. Počet bodů ze vzájemných utkání mezi těmito týmy.
2. Gólový rozdíl ze vzájemných utkání.
3. Vyšší počet vstřelených gólů ve vzájemných zápasech.
4. Větší počet vítězných utkání v základní hrací době ve vzájemných utkáních.
5. Disciplinární bilance ve vzájemných utkáních.
6. Disciplinární bilance ze všech zápasů.
7. Dodatečné utkání – opět pouze v případě rozhodování o postup/sestup/vítězství (rozhoduje řídící orgán SC).
8. Los – hod mincí provedený členem STDR nebo VV SC (pokud nelze sehrát dodatečný zápas).

Článek 11 – Postup a sestup

Počet týmů, které postupují nebo sestupují, stejně jako systém postupu a sestupu, určuje řídící orgán soutěže v rámci oficiálních **Propozic soutěže**.

III. Účastníci soutěže

Článek 12 – Kluby, týmy a družstva

Účast v soutěžích Socca je možná pouze pro kluby, které splní podmínky stanovené tímto **Soutěžním řádem (SR)** a konkrétními **Propozicemi soutěže**.

V případě, že klub ukončí svou činnost, mohou jeho hráči přestoupit do jiného týmu nebo jim může být registrace zrušena – a to až po vypořádání všech případných závazků klubu vůči Socca Czech (SC).

Tato podmínka platí také pro hráče, kteří byli v době zániku klubu registrováni či registrováni formou oznámeného přestupu nebo hostování.

Článek 13 – Střídavý start hráčů

Střídavý start hráčů mezi více družstvy v mistrovské soutěži SL není povolen.

Výjimku může udělit Sportovně-technická a disciplinární rada (STDR) pouze v případě, že se tým nebo hráč účastní mezinárodní soutěže Socca.

IV. Povinnosti týmů

Článek 14 – Přihlášky a organizační závazky

Týmy jsou povinny:

- podat přihlášku do soutěže v řádném termínu,
- zúčastnit se registrace týmu a při ní vyrovnat veškeré své finanční závazky vůči Socca Czech,
- průběžně sledovat oficiální web SC soccaczech.cz
- řídit se ustanoveními tohoto Soutěžního řádu a všech souvisejících směrnic, pokynů a rozhodnutí řídicích orgánů soutěží,

- dodržovat termínovou listinu, odehrát všechna předepsaná utkání a aktivně přispívat k regulárnímu průběhu soutěže.

Tým se musí k utkání dostavit **nejpozději 30 minut před výkopem** a nastoupit v **sjednocené sadě dresů s čísly na zádech**. Každý hráč musí mít **jedinečné číslo** – ve stejném týmu nesmí mít dva hráči shodné číslo.

V. Povinnosti a práva členů družstva

Článek 15 – Vymezení členů družstva

Za členy družstva se považují všichni hráči registrovaní pro daný tým – včetně těch, kteří byli vystřídáni, stažení ze hry nebo vyloučení. Dále sem patří vedoucí družstva, jeho zástupci, trenér, asistent trenéra, lékař a masér.

Vedoucí družstva a jeho zástupce jsou určeni v přihlášce do soutěže a jejich funkce trvá po celou soutěžní sezónu.

Článek 16 – Povinnosti vedoucího a jeho zástupce

Vedoucí družstva i jeho zástupce jsou povinni znát a dodržovat:

- Soutěžní řád,
- Pravidla Socca Czech,
- Disciplinární řád,
- Propozice soutěže

a veškeré další pokyny vydané řídicími orgány a zveřejněné na **oficiálním webu SC soccaczech.cz**

Společně s kapitánem týmu zajišťují disciplínu a pořádek v týmu. Jsou povinni respektovat pokyny rozhodčího před zápasem, během hry i po skončení utkání a na jeho vyžádání se prokázat platným dokladem totožnosti.

Zároveň se musí řídit rozhodnutími a opatřeními řídicích orgánů soutěže.

Vedoucí družstva má právo zastupovat tým při jednáních s řídicími orgány, podávat odvolání, schvalovat registrace hráčů, potvrzovat přestupy a hostování, a také podepisovat zápis o utkání za kapitána. Jeho jméno musí být uvedeno v zápise o utkání.

Článek 17 – Povinnosti hráčů

Hráči mohou nastoupit k utkání pouze s platným **elektronickým registračním průkazem (ERP)** vystaveným Socca Czech. V případě pochybností o totožnosti je hráč povinen prokázat se **občanským průkazem, pasem nebo řidičským průkazem**.

Každý hráč je povinen znát a dodržovat:

- pravidla hry,
- Soutěžní řád,

- Disciplinární řád,
- Propozice soutěže.

Hráči musí vystupovat disciplinovaně na hřišti i mimo něj, respektovat rozhodčího a jeho rozhodnutí, pečovat o svůj zdravotní stav a řídit se pokyny a opatřeními řídicích orgánů soutěže.

Článek 18 – Povinnosti kapitána družstva

Kapitán družstva odpovídá za disciplínu a pořádek v týmu.

V případě nepřítomnosti vedoucího družstva je kapitán povinen před utkáním vyplnit **Zápis o utkání**, a to včetně jmen, příjmení, čísel registračních průkazů (nebo rodných čísel) a čísel dresů všech hráčů nastupujících k utkání. Vyplněný zápis následně předává rozhodčímu.

Kapitán musí být viditelně označen **kapitánskou páskou** na levé paži – ta musí být minimálně 3 cm široká a barevně odlišná od barvy dresu.

Po skončení utkání kapitán **podepisuje zápis** a tím potvrzuje jeho správnost.

Má také právo:

- v průběhu přerušené hry se slušnou formou dotazovat rozhodčího na důvody jeho rozhodnutí,
- požadovat ověření totožnosti hráčů soupeře (nejpozději **před podpisem zápisu o utkání**),
- požadovat, aby jeho námitky byly zaznamenány do zápisu – opět nejpozději před podpisem.

Pokud je kapitán během utkání **vyloučen**, jeho povinnosti a práva přecházejí na jiného určeného hráče, který je uveden v zápise a musí být jako nový kapitán **označen před znovuzahájením hry**.

VI. Registrace hráčů, členů

Článek 19 – Registrace a její platnost

Registrace znamená zápis hráče do centrální evidence SC a určuje jeho příslušnost k určitému družstvu, které je oprávněno účastnit se soutěží pořádaných Socca Czech.

Registrační období je časově omezené a řídí se Propozicemi soutěže.

Pro soutěž Socca liga (SL) je registrační období zpravidla stanoveno:

od **prvního kalendářního dne po skončení předchozí sezóny SL** až do **poloviny nové soutěžní sezóny** (obvykle před začátkem odvetné části).

Přesný a závazný termín je vždy uveden v Propozicích daného ročníku.

Hráč je považován za řádně **registrovaného**, pokud jsou splněny všechny následující podmínky:

1. předal kompletní podklady podle pokynů zveřejněných na webu SC (soccaczech.cz)
2. byl zapsán do centrální evidence SC
3. podepsal Elektronický registrační průkaz (ERP), a to spolu s podpisem člena STDR nebo VV SC a vedoucího družstva.

ERP je majetkem Socca Czech a může být hráči vydán nejdříve v den, kdy dosáhne **15 let věku**.

Každý hráč může být v mistrovské soutěži SC registrován **pouze za jeden tým**.

Účast v utkání je možná pouze po řádném dokončení registrace.

Článek 20 – Podklady k registraci

Pro registraci hráče je nutné vyplnit **registrační formulář**, který obsahuje:

- jméno a příjmení hráče
- datum narození
- úplný název družstva
- souhlas hráče s použitím osobních údajů pro účely SC

souhlas **družstva s registrací**

datum a **souhlas hráče.**

K formuláři musí hráč přiložit:

- **průkazovou fotografii** (ne starší než 1 rok)
- **platný doklad totožnosti** (OP, pas nebo ŘP) k ověření údajů.

Vyplněný formulář se obvykle odesílá elektronicky prostřednictvím webu SC (soccaczech.cz)

Na základě těchto podkladů vystaví Socca Czech elektronický registrační průkaz (ERP). Ten musí být převzat a podepsán hráčem – nejpozději 30 minut před začátkem prvního utkání hráče v sezóně. **Registrace je dokončena po schválení všech požadovaných údajů a podepsání hráčem a STDR, nebo případně rozhodčím utkání.** Bez podepsaného ERP nebude hráč zapsán do zápisu o utkání (ZU) a zároveň se u něj nezobrazí zelené kolečko „Ověřeno“ v elektronické soupisce na webu Socca Czech ligy soccaczech.cz

Za správnost údajů uvedených ve formuláři odpovídají společně **hráč i družstvo.**

Úmyslné uvedení nepravdivých informací je považováno za disciplinární provinění a trestá se dle Disciplinárního řádu.

Článek 21 – Předkládání registračního průkazu

Hráč je povinen se prokázat **elektronickým registračním průkazem (ERP)** v situacích stanovených řády a předpisy SC.

Článek 22 – Změna registrace

Změny v registraci (např. přestup nebo hostování) jsou možné pouze po schválení STDR SC na základě žádosti hráče.

Při schváleném hostování vystaví SC nový ERP pro hostující družstvo, přičemž původní ERP zůstává po dobu hostování neaktivní.

Zánik registrace nastává také:

- při zániku členství družstva v SC (po vyrovnaní všech pohledávek vůči SC),
- při změně názvu klubu (automaticky se mění i příslušné registrace),
- při převodu práv a povinností klubu, kdy se registrace hráčů převádí na nový subjekt.

Poplatky za vydání nebo změny ERP se řídí aktuálním **sazebníkem SPPO**.

Článek 23 – Zrušení registrace

O zrušení registrace může požádat:

- **mateřský klub** – prostřednictvím **písemné odhlášky**,

- **hráč** – prostřednictvím **písemné odhlášky**.

Žádost posuzuje a schvaluje **Sportovně-technická a disciplinární rada (STDR)**.

Registrace je považována za zrušenou dnem, kdy je toto rozhodnutí zveřejněno STDR na webu SC v registračním systému.

Pokud hráč požádá o **zrušení bez souhlasu svého klubu**, **NESMÍ být zaregistrován do jiného klubu dříve než po uplynutí 1 roku od data přijetí žádosti** – a to výhradně **v řádném registračním období** dle platných Propozic.

Článek 24 – Spory o registraci hráče

V případě sporu mezi dvěma kluby ohledně oprávněnosti registrace konkrétního hráče rozhoduje v první instanci **STDR**.

Proti rozhodnutí STDR se lze odvolat k **Arbitrážní komisi SC**, jejíž rozhodnutí je konečné a závazné.

Poplatek za odvolání se řídí aktuálním **sazebníkem SPPO**.

Článek 25 – Přestupní řízení

Účastníky přestupního řízení jsou:

- hráč,
- mateřské družstvo,
- nové (cílové) družstvo.

Přestupní kalendář je časově omezený a řídí se Propozicemi soutěže SC.

Pro soutěž **Socca liga (SL)** platí přestupní období zpravidla od **prvního dne po ukončení sezóny SL** až do:

- zahájení **7. kola probíhajícího ročníku**,
nebo **konce první poloviny základní části**.

Přesné a závazné termíny jsou vždy stanoveny v Propozicích daného ročníku.

Článek 26 – Podání žádosti o přestup nebo hostování

O změně týmové příslušnosti rozhoduje **Sportovně-technická a disciplinární rada (STDR)**.

Žádosti se podávají výhradně **elektronicky přes web SC (soccaczech.cz)**.

Hráč **nemůže požádat o přestup/hostování**, pokud:

- byl ukončen přestupní termín.
- nebo pokud v dané sezóně už jeden přestup či hostování uskutečnil.
- nesplňuje výjimku pro přestupy v propozicích soutěže dané sezony.

Článek 27 – Náležitosti žádosti o přestup/hostování

Žádost o přestup či hostování se podává pomocí formuláře **Ohlášení přestupu/hostování**, který musí obsahovat:

- jméno, příjmení a rodné číslo hráče,
- číslo jeho elektronického registračního průkazu (ERP),
- název mateřského a nového družstva,
- souhlas obou družstev,

- souhlas hráče se zpracováním osobních údajů pro potřeby SC,
- datum a vlastnoruční podpis hráče.

Formulář se vyplňuje v jednom vyhotovení, zpravidla online přes web SC.

K žádosti se přikládá:

- jedna aktuální průkazová fotografie (ne starší než 1 rok),
- průkaz totožnosti (OP, pas nebo ŘP) pro ověření údajů a fotografie.

V případě souhlasu s přestupem či hostováním připojí VD mateřského klubu k formuláři svůj podpis. (e-mail)

Článek 28 – Schvalování nebo zamítnutí žádosti

SC žádost o přestup **neprojedná**, pokud:

- je v rozporu s článkem 26,
- ji podalo jiné než zúčastněné družstvo,
- nebo pokud chybí některá povinná náležitost dle článku 27.

SC může žádost **schválit i bez souhlasu mateřského klubu**, pokud:

- se jedná o **opakovanou žádost do téhož klubu** podanou po uplynutí **1 roku čekací doby**
- a hráč v mezidobí **nepodal žádnou jinou žádost** o přestup/hostování.
- **hráč nastoupil** (byl zapsán v ZU) v **mateřském klubu ve 4 a méně utkáních**.

Opakovaná žádost musí být podána do **jednoho měsíce od uplynutí čekací doby**.

Během čekací doby smí hráč nadále nastupovat za svůj původní klub.

V případě žádosti bez souhlasu mateřského družstva musí být toto družstvo **informováno nejpozději do jednoho měsíce od jejího podání.**

U opakované žádosti musí být informováno **před jejím schválením.**

Nesplňuje-li žádost podmínky, **bude zamítnuta.**

Článek 29 – Hostování

Hostování je dočasná registrace hráče do jiného klubu po dobu jedné soutěžní sezóny.

Po skončení sezóny hostování **automaticky zaniká** – pokud má pokračovat, musí být podána **nová žádost.**

Jinak se hráč **automaticky vrací do mateřského družstva.**

Při rozhodování o hostování platí obdobná pravidla jako v článku 28.

Článek 30 – Podpisy a platnost dokumentů

Všechny dokumenty týkající se přestupu nebo hostování (žádosti, vyjádření, potvrzení) **musí být podepsány (schváleny) vedoucím družstva nebo jeho zástupcem.**

Součástí podpisu musí být také uvedení **celého jména** dané osoby.

Bez těchto náležitostí jsou dokumenty **neplatné a SC je nebude projednávat.**

Poplatky za přestupy a hostování se řídí **aktuálním sazebníkem SPPO.**

VII. Rozhodčí

Článek 31 – Obsazení utkání rozhodčími

Zápasy Socca ligy (SL) jsou řízeny rozhodčími.

Standardně utkání vede trojice rozhodčích:

- **R1 (hlavní rozhodčí)** – nese hlavní odpovědnost za průběh utkání,
- **R2 (asistent rozhodčího)** – pohybuje se na opačné delší straně hřiště než R1,
- **R3 (třetí rozhodčí)** – sleduje dění mezi střídačkami a zajišťuje organizační a disciplinární dohled. Může být součástí rozhodnutí na hrací ploše.

Rozhodčí R1 a R2 mají **rovnocenná oprávnění** k posuzování herních situací a udělování osobních trestů.

Používají píšťalku, udělují OT (osobní tresty) a řídí hru v souladu s pravidly.

Konečné rozhodnutí při sporných situacích však náleží **hlavnímu rozhodčímu R1**.

Třetí rozhodčí R3:

- dohlíží na střídání,
- zapisuje změny do Zápisu o utkání (ZU),
- sleduje chování hráčů a členů týmů na střídačkách,
- komunikuje s R1,2 i o herních nebo disciplinárních přestupcích, které sám zaznamenal a může se podílet na společném rozhodnutí R souvisejících s hrou.

Poznámka: Účast třetího rozhodčího (R3) **není v soutěži SL povinná**.

Článek 32 – Povinnosti a práva rozhodčího

Rozhodčí je povinen:

- **dostavit se na utkání minimálně 30 minut před výkopem** v plné připravenosti,
- mít u sebe nezbytné vybavení: **píšťalku, stopky/hodinky, žlutou a červenou kartu**,
- ověřit způsobilost hřiště (v případě potřeby za asistence kapitánů),
- **vyplnit Zápis o utkání** před jeho zahájením,

- **nepřipustit hráče** bez platného ERP nebo při podezření na jeho zfalšování, případně pokud se hráč neprokáže dokladem totožnosti dle čl. 17,
- **nepustit do hry hráče s nebezpečnou výstrojí,**
- zahájit utkání ve stanoveném oficiálním čase,
- **řídít utkání podle Pravidel Socca,**
- dodržet stanovenou délku hry a přestávky dle pravidel nebo Propozic soutěže,
- **na požádání kapitána, VD nebo člena STDR , VV SC** provést kontrolu totožnosti hráčů,
- po zápase kompletně doplnit Zápis o utkání – včetně výsledků poločasů i celého utkání, jmen střelců, časů branek, udělených trestů, penalt, zranění, protestů, kontrol totožnosti apod.,
- zaznamenat do Zápisu případné **námítky kapitánů** dle čl. 18 a čl. 45, umožnit jim zápis podepsat a **Zápis následně sám podepsat.**

Rozhodčí má právo:

- **sám z vlastního rozhodnutí provést kontrolu totožnosti hráče,**
- **konečně rozhodnout o:**
 - způsobilosti hřiště a míče ke hře,
 - přerušení, pokračování nebo předčasném ukončení utkání – v souladu se Soutěžním řádem a pravidly Socca.

Porušení těchto povinností ze strany rozhodčího bude **řešeno dle Disciplinárního řádu SC.**

VIII. Termíny utkání

Článek 33 – Termínová listina

Před zahájením soutěže vydá SDTR Socca Czech (SC) **termínovou listinu utkání**, ve které určí:

- datum, čas výkopu jednotlivých zápasů,
- hřiště, na kterém se utkání odehraje.

Termínová listina je závazná pro všechna družstva dané soutěže a je nedílnou součástí **Propozic soutěže**.

Utkání se **nesmí odehrát mimo určený termín**, s výjimkou případů uvedených níže:

Přeložení utkání v soutěži SL je možné pouze tehdy, pokud:

1. **Tým reprezentuje Socca ligu** na oficiální mezinárodní akci pořádané pod hlavičkou Socca.
 - O přeložení rozhoduje STDR SC.
 - Žádost musí být podána **písemně, nejpozději 14 dní před začátkem ročníku SL**.
2. **Tým má alespoň dva hráče na soupisce (v konečné nominaci)** reprezentačního výběru SC a nebo týmu reprezentující SL.
 - O přeložení rozhoduje STDR SC.
 - Žádost musí být podána **písemně, nejpozději 14 kalendářních dní před termínem utkání**.

Pokud se utkání **neodehraje nebo nedokončí bez zavinění družstev**, SC stanoví **náhradní termín** tak, aby nebyla ohrožena regulérnost soutěže – především **před posledním kolem základní části**.

Žádné utkání nesmí být odehráno **po oficiálním termínu posledního kola**, kromě případu, kdy je hřiště **prokazatelně uzavřeno vlastníkem nebo správcem areálu**.

STDR SC si vyhrazuje právo měnit termínovou listinu, pokud to situace vyžaduje a je to řádně odůvodněno.

IX. Zahájení a průběh utkání

Článek 34 – Předzápasová a pozápasová administrativa

Před utkáním rozhodčí:

- vyplní základní údaje v **Zápisu o utkání**,
- předá zápis kapitánům nebo vedoucím týmů k doplnění soupisek,
- zkontroluje elektronické registrační průkazy a ověří totožnost hráčů a shodu čísel hráčů uvedených v ZU.

Pokud mají obě družstva **shodné barvy dresů**, výhodu má tým uvedený **v termínové listině jako první** – ponechává si svou výstroj.

Tým uvedený jako druhý musí obléct dresy **barevně odlišné**.

Utkání je zahájeno ve chvíli, kdy má každé družstvo na hřišti **minimální počet hráčů ve správné výstroji**.

Po skončení zápasu rozhodčí:

- doplní zápis o konečný výsledek a herní události, branky, udělené osobní tresty atd..
- zaznamená případné námitky,
- předloží zápis kapitánům či VD k podpisu.

Článek 35 – Čekací doba

Čekací doba pro hráče i rozhodčího je 0 minut od úředně stanoveného výkopu.

Výjimku tvoří případ, kdy utkání nemůže začít kvůli zpoždění **předchozího zápasu** – v takovém případě se čekací doba automaticky prodlužuje do jeho skončení.

Propozice soutěže mohou stanovit odlišnou délku čekací doby.

Pokud je čekací doba využita z důvodu na straně družstva nebo rozhodčího, musí být tato skutečnost **zaznamenána v Zápisu o utkání**.

Zneužití nebo neoprávněné čerpání čekací doby je považováno za **disciplinární provinění** a může být postihováno dle Disciplinárního řádu.

Článek 36 – Kontrola totožnosti hráčů (konfrontace)

O provedené konfrontaci musí být vždy vyhotoven zápis.

Kontrola totožnosti hráčů uvedených v Zápisu o utkání se řídí Propozicemi dané soutěže a může být provedena:

- na žádost kapitána nebo vedoucího družstva (poplatek dle SPPO)
- z podnětu člena STDR
- nebo na základě vlastního rozhodnutí kteréhokoliv rozhodčího

a to **nejpozději do podpisu Zápisu o utkání (ZU).**

Kontrola probíhá po skončení zápasu za přítomnosti:

- hlavního rozhodčího (R1) nebo jeho asistentů (R2/R3)
- kapitánů obou týmů
- případně člena STDR.

Kapitán kontrolovaného týmu osobně představí hráče a jejich totožnost se ověřuje podle:

- **elektronických registračních průkazů (ERP)**
- nebo **platných dokladů totožnosti.**

Možné scénáře:

- **Pokud je totožnost ověřena** a hráč je řádně registrován, kontrola končí bez dalšího postupu.
- **Při pochybnostech nebo námitce** rozhodčí zapíše údaje hráče do Zápisu o utkání.
V případě neoprávněného startu (např. na cizí ERP) se tato skutečnost rovněž zapíše do zápisu.
- **O provedené konfrontaci musí být vždy vyhotoven zápis.**

Odmítnutí kontroly totožnosti:

- musí být uvedeno v zápisu,
- je důvodem pro **zahájení disciplinárního řízení** vůči hráči, týmu, případně i rozhodčímu, pokud nepostupoval správně.

Pokud nelze totožnost na místě ověřit, musí se na základě vyžádání STDR dostavit k jednání:

- kapitáni obou družstev
- dotčení hráči
- rozhodčí.

Nepotvrzení totožnosti **nemusí automaticky vést ke kontumaci**, pokud se na jednání STDR prokáže, že hráč byl k utkání oprávněn.

Kontrolu totožnosti lze také **dodatečně vyžádat** písemnou formou do 24 hodin po skončení zápasu – a to osobou uvedenou v Zápisu Utkání (kapitán, vedoucí družstva). Tato žádost se podává jako **výzva k šetření STDR** (poplatek dle SPPO).

Článek 37 – Přerušení nebo předčasné ukončení utkání

Rozhodčí může (musí) přerušit nebo ukončit utkání v souladu s Pravidly Socca Czech.

Pokud dojde k přerušení kvůli:

- tmě, poruše osvětlení,
- z klimatických, povětrnostních důvodů,
- z bezpečnostních důvodů,
- vážnému zranění, úmrtí
- případně na výzvu policie

čeká se maximálně **30 minut na obnovení podmínek ke hře**.

Pokud utkání **nelze dohrát**, rozhodne o dalším postupu **STDR**. Obvyklý postup je následující:

- **Bez zavinění týmů** → utkání se dohraje ve stejném složení od stavu skóre, času dle ZU.

- **Bez zavinění týmů** → utkání se opakuje.
- **Se zaviněním jednoho z týmů** → mohou být uděleny herní a disciplinární postihy.
- **Ve výjimečných případech** si STDR vyhrazuje právo rozhodnout jinak.

Článek 38 – Neoprávněný start hráče

Hráč (nebo celý tým) může být potrestán disciplinárně, pokud:

- nastoupil **bez platné registrace** dle čl. 19,
- nastoupil **v době zákazu činnosti** (např. po červené kartě, během disciplinárního trestu),
- nastoupil na **ERP jiného hráče**,
- nebo nastoupil na **neplatný či zfalšovaný ERP**.

Článek 39 – Přestupky družstva

Každé porušení Soutěžního řádu, Propozic nebo dalších předpisů soutěže ze strany družstva bude **posuzováno dle Disciplinárního řádu SC** a sankcionováno odpovídajícím způsobem.

Článek 40 – Herní a technické důsledky přestupků družstva

A) Herní kontumační výsledek (udělený STDR):

Uděluje se družstvu, které:

- **nenastoupí k utkání**,
- nastoupí s **nedostatečným počtem hráčů** pro zahájení hry (méně než 4 hráči v poli + brankář, tedy méně než 4+1).

- **hrubé narušení principu fair play,**

B) Technická kontumace:

Uplatňuje se v případech, kdy:

- hráč nastoupí **bez dokončené registrace,**
- nastoupí na **cizí ERP,**
- ERP je **neplatný, zfalšovaný nebo neobsahuje pravdivé údaje,**
- hráč nastoupí **v době disciplinárního trestu nebo zákazu startu,**
- hráč nastoupí za jiné družstvo v rozporu s pravidly,
- hráč či družstvo **odmítne kontrolu totožnosti,**
- utkání je **předčasně ukončeno kvůli inzultaci rozhodčího,**
- utkání bylo **svévolně přeloženo bez souhlasu STDR nebo VV SC,**
- dojde k **hrubému narušení principu fair play,**
- zápas je ukončen kvůli **poklesu hráčů pod minimální počet (méně než 3+1)** – např. z důvodu vážného zranění nebo vyššího počtu ČK- vyloučených hráčů (3x ČK u jedno z týmu- stop utkání).
- *ŽK-žluté karty a stím spojený dvouminutový trest se do tohoto počtu nezapočítávají.* Při udělení ŽK je minimální počet 1 hráč týmu.

Poznámka: STDR má vždy právo individuálně posoudit okolnosti a může přihlídnout např. k lékařské zprávě nebo jiným relevantním informacím.

Článek 41 – Rozhodování STDR o výsledcích a disciplíně

- STDR může rozhodnout o výsledku utkání **i bez formálně podaných námitek.**

- Disciplinární řízení může být zahájeno na základě:
 - zápisu utkání
 - podnětu VD do 24 hod od konce utkání
 - videozáznamu,
 - fotodokumentace,
 - nebo **vlastního podnětu STDR**,
a to **nejpozději do 1 měsíce od data utkání**.
- Výsledek utkání by měl být rozhodnut **nejpozději do konce soutěžní sezóny**.
- Rozhodnutí STDR **nesmí zpětně měnit účastníka již rozehrané části soutěže** (např. v play-off).

X. Hodnocení výsledků

Článek 42 – Bodování

- Výhra v základní hrací době = 3 body
- Remíza v základní hrací době = 1 bod pro každé družstvo
- Výhra v socca penaltách = 1 bod
- Prohra v socca penaltách = 0 bod

Neboli-

- Výhra v základní hrací době = 3 body
- Výhra po socca penaltách = 2 body
- Prohra po socca penaltách = 1 bod
- Prohra v základní hrací době = 0 bodů

Článek 43 – Kontumační výsledky

- **Ve prospěch družstva:** 3 body, skóre 7:0
- **V neprospěch družstva:** 0 bodů, skóre 0:7
- Pokud byl na hřišti **dosažen lepší výsledek**, než kontumační, **zůstává platný výsledek ze hřiště**.
- Pokud je kontumace udělena **oběma týmům**, výsledek je 0:7 pro oba a oba získávají 0 bodů.

Statistiky: starty hráčů, žluté a červené karty se započítávají; **góly se do statistik nepočítají.**

Článek 44 – Opakované kontumace a vyloučení

- **Družstvo, které obdrží dvě kontumace ve svůj neprospěch** během mistrovské soutěže, bude **vyloučeno ze soutěže**.
(*Netýká se technických kontumací dle čl. 40/B.*)
- Po vyloučení (nebo dobrovolném odstoupení) týmu budou **všechny jeho zápasy kontumovány** výsledkem 0:7 v jeho neprospěch.
- Pokud byl některý zápas původně kontumován **v jeho prospěch**, platí ustanovení čl. 43.
- **Vyloučený nebo odstoupivší tým se nemůže do soutěže v dané sezóně vrátit** a je automaticky považován za sestupující.
O případném zařazení do následující sezóny rozhoduje STDR, VV SC, a to s ohledem na důvody vyloučení (opakované porušení pravidel, ovlivňování soutěže apod.).

XI. Námitky a odvolání

Článek 45 – Námitky

- Námitky lze podat v případě porušení:
 - Soutěžního řádu,

- Propozic,
 - Pravidel SL,
 - nebo jiných závazných předpisů SC.
- **Námitky proti technickým chybám rozhodčího nemají vliv na výsledek**, pokud není prokázáno, že došlo k úmyslu ovlivnit výsledek.
 - **Námitky je nutné zapsat do Zápisu o utkání** kapitánem nebo vedoucím družstva, a to:
 - **před utkáním,**
 - **během utkání,**
 - **nebo nejpozději před podpisem zápisu.**
 - **Námitku lze také podat** dodatečně písemně (formulářem) soccaczech.cz **do 24 hodin po utkání** na STDR. *(Za podání se hradí poplatek dle SPPO.)*

Článek 46 – Náležitosti námitky

Každá námitka musí obsahovat:

- adresáta (STDR),
- název družstva, které námitku podává,
- přesné označení utkání, situace, ke které se námitka vztahuje, případně časový údaj videozáznamu pokud je k dispozici,
- důvod námitky,
- stručný popis případu,
- požadovaný výsledek řízení,
- podpis vedoucího družstva nebo jeho oficiálního zástupce.

Článek 47 – Poplatky a formální náležitosti

- Námitky podléhají **poplatku dle platného sazebníku SPPO**.
 - Pokud je námitka **uznána jako oprávněná**, poplatek se vrací.
 - V opačném případě **propadá ve prospěch SC**.
- STDR může **odmítnout projednání námítky**, pokud **nesplňuje formální náležitosti**.
- Podání úmyslně **nepravdivé nebo záměrně zkreslené námítky** je považováno za **disciplinární provinění** a bude postihováno dle DŘ.

Článek 48 – Odvolání

Proti rozhodnutí **Sportovně-technické a disciplinární rady (STDR)** je možné podat **odvolání** v souladu s **Disciplinárním řádem Socca Czech**.

XII. Organizace nemistrovských soutěží

Článek 49

- Nemistrovské soutěže může pořádat i jiný pořadatel / organizátor. Ovšem pouze s předchozím souhlasem držitele licence Socca Czech. Žádost odešlete na email se všemi podrobnostmi na info@soccaczech.cz
- Pořadatel / organizátor se zavazuje dodržovat ustanovení, směrnice a pravidla Socca Czech. Ctít a dbát o dobré jméno Socca Czech.

- Na nemistrovské soutěže se **přiměřeně vztahují ustanovení tohoto Soutěžního řádu**, pokud není stanoveno jinak.
- Řídící orgány těchto soutěží mohou upravit pravidla a podmínky podle charakteru konkrétní akce.
- **Propozice nemistrovských turnajů** schvaluje pořadatel a zasílá je přihlášeným týmům.
- Pořadatel může rovněž vyhlásit **jednorázovou soutěž s upravenými pravidly** (např. zkrácená hrací doba), za předpokladu, že nedojde ke změně **počtu hráčů nebo velikosti míče**.

XIII. Fair play soutěží

Článek 50

Všechny zápasy Socca jsou založeny na principech přátelství, sportovního ducha a fair play. Všechny týmy, které se účastní soutěže pořádané Socca Czech, se zavazují těmito hodnotami řídit.

Socca Czech důsledně odmítá diskriminaci založenou na národnosti, rase, náboženství, přesvědčení nebo sexuální orientaci. Soutěže pořádané Socca Czech nesmějí být využity k předávání politických poselství.

XIV. Závěrečná ustanovení

Článek 51 – Účinnost a výklad

- Tento **Soutěžní řád Socca Czech** vstupuje v platnost dnem **1. 8. 2025**.
- Výklad jednotlivých ustanovení je plně v kompetenci **Výkonného výboru Socca Czech** (nebo ředitele

soutěží, pokud je pověřen).

- Tento **Soutěžní řád Socca Czech** je platný pro mistrovské i nemistrovské soutěže Socca Czech a **podléhá mezinárodní licenci udělenou International Socca Federation (ISF).**

Ředitelem SC je:

MYKHAYLO PUKHAL

kontakt: info@soccaczech.cz